# Programme de colle - Semaine 17

#### Notation

On adoptera les principes suivants pour noter les étudiants :

- × si l'étudiant sait répondre à la question de cours, il aura une note > 8.
- × si l'étudiant ne sait pas répondre à la question de cours ou s'il y a trop d'hésitations, il aura une note ≤ 8.

## Questions de cours

#### • Existence d'un diviseur premier

Tout entier supérieur ou égal à 2 admet au moins un diviseur premier.

On demandera à l'étudiant, en plus de la démonstration de la proposition précédente, un calcul de pgcd par décomposition en facteurs premiers.

 $D\'{e}monstration.$ 

Démontrons par récurrence (forte) :  $\forall n \in [2, +\infty[$ ,  $\mathscr{P}(n)$  où  $\mathscr{P}(n)$  : n admet au moins un diviseur premier.

#### ▶ Initialisation

Le nombre 2 admet 2 comme diviseur premier.

D'où  $\mathcal{P}(2)$ .

▶ Hérédité : soit  $n \in [2, +\infty]$ .

Supposons :  $\forall d \in [2, n]$ ,  $\mathscr{P}(d)$ . Démontrons  $\mathscr{P}(n+1)$  (*i.e.* n+1 admet au moins un diviseur premier).

Deux cas se présentent :

- $\times$  si n+1 est premier, alors il admet un diviseur premier : lui-même.
- $\times$  si n+1 n'est pas premier, alors il admet des diviseurs positifs autres que 1 et n+1. Notons d l'un de ces diviseurs positifs. Alors il existe  $k \in \mathbb{N}$  tel que : n+1=kd. De plus :

Par hypothèse de récurrence, d admet un diviseur premier. Notons le  $\delta$ . Alors il existe  $k' \in \mathbb{N}$  tel que :  $d = k' \delta$ . D'où :

$$n+1 = k d = k k' \delta$$

Ainsi :  $\delta \mid n+1$ . Comme  $\delta$  est premier, on en déduit que n+1 admet bien un diviseur premier. D'où  $\mathscr{P}(n+1)$ .

### • Résolution d'un système linéaire par pivot de Gauss Par exemple, résoudre le système suivant.

(S) 
$$\begin{cases} 2x - 2y + 2z = 0 \\ -x + 3y - 2z = 0 \\ 4y - 2z = 0 \end{cases}$$

 $D\'{e}monstration.$ 

Soit  $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ .

$$(S) \iff \begin{cases} 2x - 2y + 2z = 0 \\ 4y - 2z = 0 \\ 4y - 2z = 0 \end{cases}$$

$$\xrightarrow{L_3 \leftarrow L_3 - L_2} \iff \begin{cases} 2x - 2y + 2z = 0 \\ 4y - 2z = 0 \end{cases}$$

$$\iff \begin{cases} 2x - 2y + 2z = 0 \\ 4y - 2z = 0 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$\iff \begin{cases} 2x - 2y = -2z \\ 4y = 2z \end{cases}$$

$$\xrightarrow{L_1 \leftarrow \frac{1}{2}L_1} \qquad \begin{cases} 2x - y = -2z \\ 2y = z \end{cases}$$

$$\xrightarrow{L_1 \leftarrow 2L_1 + L_2} \iff \begin{cases} 2x = -z \\ 2y = z \end{cases}$$

On note S l'ensemble des solutions de (S). On obtient :

$$S = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x = -\frac{1}{2} z \text{ et } y = \frac{1}{2} z\}$$

$$= \{\left(-\frac{1}{2} z, \frac{1}{2} z, z\right) \mid z \in \mathbb{R}\}$$

$$= \{z \cdot \left(-\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, 1\right) \mid z \in \mathbb{R}\}$$

### • Inverse d'une matrice par pivot de Gauss

Par exemple, déterminer, si elle existe, l'inverse de la matrice A définie par :

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ -1 & 3 & -1 \\ -2 & 4 & -1 \end{pmatrix}$$

 $D\'{e}monstration.$ 

On applique l'algorithme du pivot de Gauss.

$$\begin{pmatrix}
1 & -2 & 1 \\
-1 & 3 & -1 \\
-2 & 4 & -1
\end{pmatrix}
\begin{vmatrix}
1 & 0 & 0 \\
0 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 1
\end{vmatrix}$$

On effectue les opérations  $\left\{ \begin{array}{l} L_2 \leftarrow L_2 + L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 + 2L_1 \end{array} \right.$ 

$$\begin{pmatrix}
1 & -2 & 1 \\
0 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 1
\end{pmatrix}
\begin{vmatrix}
1 & 0 & 0 \\
1 & 1 & 0 \\
2 & 0 & 1
\end{vmatrix}$$

La réduite de Gauss obtenue est triangulaire (supérieure) et ses coefficients diagonaux sont tous non nuls. Elle est donc inversible et A aussi.

On effectue ensuite l'opération  $\{L_1 \leftarrow L_1 - L_3$ .

$$\begin{pmatrix}
1 & -2 & 0 \\
0 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 1
\end{pmatrix}
\begin{vmatrix}
-1 & 0 & -1 \\
1 & 1 & 0 \\
2 & 0 & 1
\end{vmatrix}$$

On effectue l'opération  $\{L_1 \leftarrow L_1 + 2L_2$ .

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 \\
0 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 1
\end{pmatrix}
\begin{vmatrix}
1 & 2 & -1 \\
1 & 1 & 0 \\
2 & 0 & 1
\end{vmatrix}$$

On en déduit :  $A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ .

### • Décomposition en somme d'une matrice symétrique et antisymétrique

Toute matrice de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  se décompose de manière unique en la somme d'une matrice symétrique et d'une matrice antisymétrique.

 $D\'{e}monstration.$ 

Soit  $M \in \mathscr{M}_n(\mathbb{K})$ .

On procède par analyse-synthèse.

- Analyse : Supposons qu'il existe  $(A,S) \in (\mathcal{M}_n(\mathbb{K}))^2$  telle que :
  - 1) M = A + S,
  - 2)  $A \in \mathcal{A}n$ ,
  - 3)  $S \in \mathscr{S}n$ .

On remarque tout d'abord:

$$\begin{array}{lll} M^T & = & (A+S)^T \\ & = & A^T+S^T & (\textit{par linéarité de la transposée}) \\ & = & -A+S & (\textit{car } A \in \mathscr{A}n \ \textit{et } S \in \mathscr{S}n) \end{array}$$

On obtient ainsi le système suivant :

$$\begin{cases}
A + S = M \\
-A + S = M^T
\end{cases}
\xrightarrow{L_2 \leftarrow L_2 + L_1}
\begin{cases}
A + S = M \\
2 \cdot S = M + M^T
\end{cases}$$

$$\xrightarrow{L_1 \leftarrow 2L_1 - L_2}
\Leftrightarrow
\begin{cases}
2 \cdot A = M - M^T \\
2 \cdot S = M + M^T
\end{cases}$$

$$\xrightarrow{L_1 \leftarrow \frac{1}{2}L_1}$$

$$\xrightarrow{L_2 \leftarrow \frac{1}{2}L_2}
\Leftrightarrow
\begin{cases}
A = \frac{1}{2} \cdot (M - M^T)
\end{cases}$$

$$S = \frac{1}{2} \cdot (M + M^T)$$

• Synthèse : On pose

$$A_0 = \frac{1}{2} \cdot (M - M^T)$$
 et  $S_0 = \frac{1}{2} \cdot (M + M^T)$ 

On remarque alors:

1) tout d'abord :

$$A_0 + S_0 = \frac{1}{2} \cdot (M - M^T) + \frac{1}{2} \cdot (M + M^T) = M$$

2) ensuite :  $A_0 \in \mathcal{A}n$ . En effet :

$$\begin{array}{lll} A_0^T & = & \left(\frac{1}{2}\cdot(M-M^T)\right)^T \\ & = & \frac{1}{2}\cdot\left(M^T-(M^T)^T\right) & \begin{array}{ll} (par\ lin\'earit\'e\ de\ la\ transpos\'ee) \\ & = & \frac{1}{2}\cdot(M^T-M) & \begin{array}{ll} (car\ la\ transpos\'ee\ est\ involutive) \end{array} \\ & = & -\frac{1}{2}\cdot(M-M^T)\ =\ -A_0 \end{array}$$

3) enfin:  $S_0 \in \mathscr{S}n$ . En effet:

$$S_0^T = \left(\frac{1}{2} \cdot (M + M^T)\right)^T$$

$$= \frac{1}{2} \cdot \left(M^T + (M^T)^T\right) \qquad \begin{array}{l} (par \ lin\'{e}arit\'{e} \ de \ la \\ transpos\'{e}e) \end{array}$$

$$= \frac{1}{2} \cdot (M^T + M) \qquad \begin{array}{l} (car \ la \ transpos\'{e}e \ est \\ involutive) \end{array}$$

$$= \frac{1}{2} \cdot (M + M^T) = S_0$$

## Connaissances exigibles

#### Arithmétique

- Relation de divisibilité dans  $\mathbb Z$  : définition et propriétés
- Division euclidienne dans Z et N
- Descente de Fermat : principe et code Python
- Congruence : définition et propriétés
- PGCD : définition et propriétés
- Algorithme d'Euclide : principe et code Python (impératif et récursif)
- PPCM : définition et propriétés
- Nombres premiers entre eux : définition
- Nombres premiers : définition et propriétés
- Existence d'une infinité de nombres premiers
- Crible d'Ératostène
- Décomposition en produit de facteurs premiers. Application au calcul de PGCD et PPCM

### Systèmes linéaires et matrices

- Système linéaire, homogène, de Cramer, échelonné, triangulaire
- Algorithme du pivot de Gauss
- Matrice rectangle, carrée, ligne, colonne, nulle, identité, élémentaire, scalaire, triangulaire inférieure, triangulaire supérieure, diagonale
- Somme de matrices
- Produit externe d'une matrice par un scalaire
- Produit de matrices (interne dans le cas de matrices carrées de même ordre)
- Puissance  $m^{\text{ème}}$  d'une matrice
- Symbole de Kronecker
- Interprétation des opérations élémentaires à l'aide de matrices
- Transposée de matrices
- Matrices symétriques, antisymétriques
- Calcul par blocs
- Matrices inversibles : définition, propriétés, calcul explicite par algorithme du pivot de Gauss



On sanctionnera fortement les points suivants :

- × toute confusion d'objets,
- × toute confusion variable libre / liée (ou muette),
- x tout oubli d'introduction de variable (cela rejoint le point précédent),
- $\times$  toute erreur de logique (absence ou erreur de connecteur logique par exemple),
- × tout manque de réflexe dans l'utilisation des structures de démonstration.