

DS2

Exercice 1 (Bac S 2019 (Asie))

1. On considère dans l'ensemble des nombres complexes l'équation (E) d'inconnue z :

$$z^3 + (-2\sqrt{3} + 2i)z^2 + (4 - 4i\sqrt{3})z + 8i = 0 \quad (E)$$

a) Montrer que le nombre $-2i$ est solution de l'équation (E) .

Démonstration.

On remarque :

$$\begin{aligned} & (-2)^3 + (-2\sqrt{3} + 2i)(-2i)^2 + (4 - 4i\sqrt{3})(-2i) + 8i \\ &= (-2)^3 i^3 + (-2\sqrt{3} + 2i)(-2)^2 i^2 - \cancel{8i} + 8i^2 \sqrt{3} + \cancel{8i} \\ &= -8 \times (-i) - 4(-2\sqrt{3} + 2i) - 8\sqrt{3} \\ &= 8i + 8\sqrt{3} - 8i - 8\sqrt{3} = 0 \end{aligned}$$

Le nombre $-2i$ est donc solution de (E) .

□

b) Vérifier que, pour tout $z \in \mathbb{C}$, on a :

$$z^3 + (-2\sqrt{3} + 2i)z^2 + (4 - 4i\sqrt{3})z + 8i = (z + 2i)(z^2 - 2\sqrt{3}z + 4)$$

Démonstration.

Soit $z \in \mathbb{C}$.

$$\begin{aligned} (z + 2i)(z^2 - 2\sqrt{3}z + 4) &= z^3 - 2\sqrt{3}z^2 + 4z + 2iz^2 - 4i\sqrt{3}z + 8i \\ &= z^3 + (-2\sqrt{3} + 2i)z^2 + (4 - 4i\sqrt{3})z + 8i \end{aligned}$$

$$\forall z \in \mathbb{C}, z^3 + (-2\sqrt{3} + 2i)z^2 + (4 - 4i\sqrt{3})z + 8i = (z + 2i)(z^2 - 2\sqrt{3}z + 4)$$

□

c) Résoudre l'équation (E) dans \mathbb{C} .

Démonstration.

Soit $z \in \mathbb{C}$.

• Tout d'abord :

$$\begin{aligned} z \text{ solution de } (E) &\Leftrightarrow z^3 + (-2\sqrt{3} + 2i)z^2 + (4 - 4i\sqrt{3})z + 8i \\ &\Leftrightarrow (z + 2i)(z^2 - 2\sqrt{3}z + 4) \\ &\Leftrightarrow z + 2i = 0 \quad \text{OU} \quad z^2 - 2\sqrt{3}z + 4 = 0 \end{aligned}$$

- On note alors P le polynôme défini par : $P(X) = X^2 - 2\sqrt{3}X + 4$.
On note Δ le discriminant de P . Alors :

$$\Delta = (-2\sqrt{3})^2 - 4 \times 1 \times 4 = 12 - 16 = -4$$

On en déduit que P admet 2 racines complexes :

$$\begin{aligned} \times z_1 &= \frac{2\sqrt{3} + i\sqrt{-\Delta}}{2} = \frac{2\sqrt{3} + i\sqrt{4}}{2} = \frac{2\sqrt{3} + 2i}{2} = \frac{2(\sqrt{3} + 1)}{2} = \sqrt{3} + i \\ \times z_2 &= \frac{2\sqrt{3} - i\sqrt{-\Delta}}{2} = \frac{2\sqrt{3} - i\sqrt{4}}{2} = \frac{2\sqrt{3} - 2i}{2} = \frac{2(\sqrt{3} - 1)}{2} = \sqrt{3} - i \end{aligned}$$

- On en conclut :

$$\begin{aligned} z \text{ solution de } (E) &\Leftrightarrow z + 2i = 0 \quad \text{OU} \quad z^2 - 2\sqrt{3}z + 4 = 0 \\ &\Leftrightarrow z = -2i \quad \text{OU} \quad z = z_1 \quad \text{OU} \quad z = z_2 \\ &\Leftrightarrow z = -2i \quad \text{OU} \quad z = \sqrt{3} + i \quad \text{OU} \quad z = \sqrt{3} - i \end{aligned}$$

Enfin, l'ensemble des solutions de (E) est : $\{-2i, \sqrt{3} + i, \sqrt{3} - i\}$. □

Dans la suite, on se place dans le plan muni d'un repère orthonormé direct d'origine O .

On dit qu'un point M a pour affixe z s'il a pour coordonnées $(\operatorname{Re}(z), \operatorname{Im}(z))$. Par exemple, le point d'affixe $2 - 3i$ a pour coordonnées $(2, -3)$.

2. On considère les points A, B et C d'affixes respectives $-2i, \sqrt{3} + i$ et $\sqrt{3} - i$.

a) Quelles sont les coordonnées des points A, B et C ?

Démonstration.

D'après l'énoncé :

- comme $z_A = -2i$, alors : $A = (\operatorname{Re}(z_A), \operatorname{Im}(z_A)) = (0, -2)$.
- comme $z_B = \sqrt{3} + i$, alors : $B = (\operatorname{Re}(z_B), \operatorname{Im}(z_B)) = (\sqrt{3}, 1)$.
- comme $z_C = \sqrt{3} - i$, alors : $C = (\operatorname{Re}(z_C), \operatorname{Im}(z_C)) = (\sqrt{3}, -1)$.

Ainsi : $A = (0, -2)$, $B = (\sqrt{3}, 1)$ et $C = (\sqrt{3}, -1)$. □

b) On rappelle que la distance d'un point $M = (x_M, y_M)$ à un point $N = (x_N, y_N)$ s'obtient à l'aide de la formule suivante : $\sqrt{(x_N - x_M)^2 + (y_N - y_M)^2}$.

Calculer la distance des points A, B et C à l'origine O .

En déduire que A, B et C appartiennent à un même cercle de centre O dont on déterminera le rayon.

Démonstration.

D'après l'énoncé :

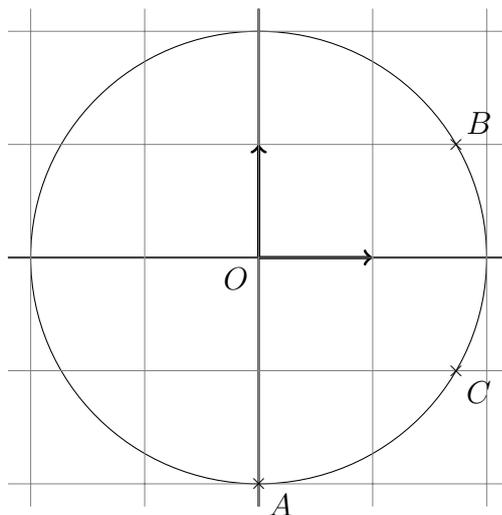
$$\begin{aligned} \times AO &= \sqrt{(x_A - x_O)^2 + (y_A - y_O)^2} = \sqrt{(0 - 0)^2 + (-2 - 0)^2} = \sqrt{4} = 2 \\ \times BO &= \sqrt{(x_B - x_O)^2 + (y_B - y_O)^2} = \sqrt{(\sqrt{3} - 0)^2 + (1 - 0)^2} = \sqrt{4} = 2 \\ \times CO &= \sqrt{(x_C - x_O)^2 + (y_C - y_O)^2} = \sqrt{(\sqrt{3} - 0)^2 + (-1 - 0)^2} = \sqrt{4} = 2 \end{aligned}$$

On a donc : $AO = BO = CO = 2$.

On en déduit que les points A, B et C appartiennent au cercle de centre O et de rayon 2. □

c) Placer ces points sur une figure que l'on complètera par la suite.

Démonstration.



□

d) On note D le milieu du segment $[OB]$. Déterminer l'affixe z_L du point L tel que $AODL$ soit un parallélogramme.

Démonstration.

Soit L un point du plan. On note : $L = (x_L, y_L)$

• Tout d'abord :

$$\begin{aligned}
 AODL \text{ parallélogramme} &\Leftrightarrow \vec{AL} = \vec{OD} \\
 &\Leftrightarrow (x_L - x_A, y_L - y_A) = (x_D - x_O, y_D - y_O) \\
 &\Leftrightarrow (x_L, y_L + 2) = (x_D, y_D)
 \end{aligned}$$

• Or, comme D est le milieu de $[OB]$:

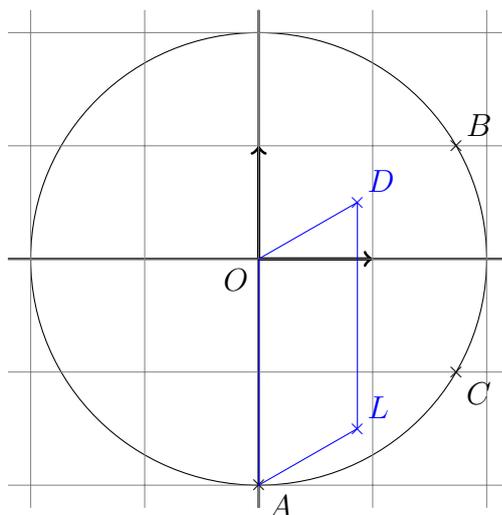
$$x_D = \frac{x_B - x_O}{2} = \frac{\sqrt{3}}{2} \quad \text{et} \quad y_D = \frac{y_B - y_O}{2} = \frac{1}{2}$$

• On en déduit :

$$\begin{aligned}
 AODL \text{ parallélogramme} &\Leftrightarrow (x_L, y_L + 2) = \left(\frac{\sqrt{3}}{2}, \frac{1}{2}\right) \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} x_L = \frac{\sqrt{3}}{2} \\ y_L + 2 = \frac{1}{2} \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} x_L = \frac{\sqrt{3}}{2} \\ y_L = -\frac{3}{2} \end{cases}
 \end{aligned}$$

L'affixe du point L tel que $AODL$ est un parallélogramme est : $z_L = \frac{\sqrt{3}}{2} - \frac{3}{2}i$.

On complète alors la figure :



□

3. On rappelle que, dans un repère orthonormé du plan, deux vecteurs de coordonnées respectives (x, y) et (x', y') sont orthogonaux si et seulement si $xx' + yy' = 0$.

a) Soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs du plan de coordonnées respectives (x, y) et (x', y') . On note $z = x + iy$ et $z' = x' + iy'$.

Montrer que \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux si et seulement si $z\bar{z}'$ est un imaginaire pur.

Démonstration.

On remarque :

$$\begin{aligned}
 z\bar{z}' \in i\mathbb{R} &\Leftrightarrow z\bar{z}' = -\overline{z\bar{z}'} \\
 &\Leftrightarrow z\bar{z}' = -\bar{z}z' \\
 &\Leftrightarrow (x + iy)(x' - iy') = -(x - iy)(x' + iy') \\
 &\Leftrightarrow xx' - \cancel{ix'y'} + \cancel{ix'y'} + yy' = -(xx' + \cancel{ix'y'} - \cancel{ix'y'} + yy') \\
 &\Leftrightarrow 2(xx' + yy') = 0 \\
 &\Leftrightarrow xx' + yy' = 0 \\
 &\Leftrightarrow \vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ orthogonaux}
 \end{aligned}$$

Les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont donc orthogonaux si et seulement si : $z\bar{z}' \in i\mathbb{R}$.

□

b) À l'aide de la question 3.a), démontrer que le triangle AOL est rectangle en L.

Démonstration.

• On sait :

$$\begin{aligned}
 AOL \text{ rectangle en } L &\Leftrightarrow \overrightarrow{AL} \text{ et } \overrightarrow{LO} \text{ orthogonaux} \\
 &\Leftrightarrow z_{\overrightarrow{AL}} \overline{z_{\overrightarrow{LO}}} \in i\mathbb{R} \quad (\text{d'après 3.a})
 \end{aligned}$$

• Calculons $z_{\overrightarrow{LO}}$:

$$\overrightarrow{LO} = (x_O - x_L, y_O - y_L) = \left(-\frac{\sqrt{3}}{2}, \frac{3}{2}\right)$$

$$\text{D'où : } z_{\overrightarrow{LO}} = -\frac{\sqrt{3}}{2} + \frac{3}{2}i.$$

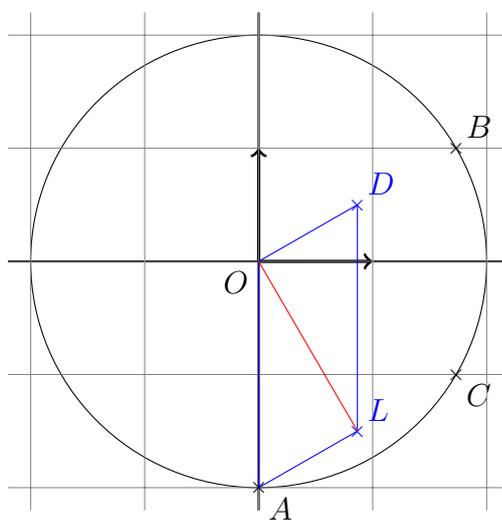
• On obtient :

$$\begin{aligned} z_{\vec{AL}} \overline{z_{\vec{LO}}} &= \left(\frac{\sqrt{3}}{2} + \frac{1}{2} i \right) \left(-\frac{\sqrt{3}}{2} - \frac{3}{2} i \right) \\ &= -\left(\frac{\sqrt{3}}{2} \right)^2 - \frac{3\sqrt{3}}{4} i - \frac{\sqrt{3}}{4} i - \frac{3}{4} i^2 \\ &= -\cancel{\frac{3}{4}} - \frac{4\sqrt{3}}{4} i + \cancel{\frac{3}{4}} = -i\sqrt{3} \end{aligned}$$

On en déduit : $z_{\vec{AL}} \overline{z_{\vec{LO}}} = i\sqrt{3} \notin i\mathbb{R}$.

Ainsi, le triangle AOL est rectangle en L .

On complète alors la figure :



□

Exercice 2

1. Énoncer et démontrer la formule du binôme de Newton.

Démonstration.

cf cours □

2. Soit $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$. On considère les 3 matrices suivantes.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 2 \end{pmatrix}, \quad X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad B = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

a) Calculer le produit AX .

Démonstration.

On calcule :

$$AX = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x + y + z \\ 2x + y + 3z \\ x + 2y + 2z \end{pmatrix}$$

$$AX = \begin{pmatrix} x + y + z \\ 2x + y + 3z \\ x + 2y + 2z \end{pmatrix}$$

□

b) Démontrer l'équivalence suivante :

$$AX = B \Leftrightarrow \begin{cases} x + y + z = 2 \\ 2x + y + 3z = 1 \\ x + 2y + 2z = 2 \end{cases}$$

Démonstration.

On remarque :

$$AX = B \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x + y + z \\ 2x + y + 3z \\ x + 2y + 2z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad (\text{d'après 2.a})$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x + y + z = 2 \\ 2x + y + 3z = 1 \\ x + 2y + 2z = 2 \end{cases}$$

$$\text{Ainsi : } AX = B \Leftrightarrow \begin{cases} x + y + z = 2 \\ 2x + y + 3z = 1 \\ x + 2y + 2z = 2 \end{cases} .$$

□

c) Résoudre alors l'équation $AX = B$ d'inconnue $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$.

Démonstration.

Soit $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$.

$$\begin{aligned}
 AX = B & \Leftrightarrow \begin{cases} x + y + z = 2 \\ 2x + y + 3z = 1 \\ x + 2y + 2z = 2 \end{cases} & \text{(d'après 2.b)} \\
 \begin{matrix} L_2 \leftarrow L_2 - 2L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 - L_1 \\ \Leftrightarrow \end{matrix} & \begin{cases} x + y + z = 2 \\ -y + z = -3 \\ y + z = 0 \end{cases} \\
 \begin{matrix} L_3 \leftarrow L_3 + L_2 \\ \Leftrightarrow \end{matrix} & \begin{cases} x + y + z = 2 \\ -y + z = -3 \\ 2z = -3 \end{cases} \\
 \begin{matrix} L_1 \leftarrow 2L_1 - L_3 \\ L_2 \leftarrow 2L_2 - L_3 \\ \Leftrightarrow \end{matrix} & \begin{cases} 2x + 2y = 7 \\ -2y = -3 \\ z = 0 \end{cases} \\
 \begin{matrix} L_1 \leftarrow L_1 + L_2 \\ \Leftrightarrow \end{matrix} & \begin{cases} 2x = 4 \\ -2y = -3 \\ 2z = -3 \end{cases} \\
 \begin{matrix} L_1 \leftarrow \frac{1}{2} L_1 \\ L_2 \leftarrow -\frac{1}{2} L_2 \\ L_3 \leftarrow \frac{1}{2} L_3 \\ \Leftrightarrow \end{matrix} & \begin{cases} x = 2 \\ y = \frac{3}{2} \\ z = -\frac{3}{2} \end{cases}
 \end{aligned}$$

L'ensemble \mathcal{S} des solutions de l'équation $AX = B$ est donc $\mathcal{S} = \{(2, \frac{3}{2}, -\frac{3}{2})\}$.

□

Exercice 3 (Bac S 2018 (Pondichéry))

À toute lettre de l'alphabet, on associe un nombre entier x compris entre 0 et 25 comme indiqué dans le tableau ci-dessous :

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25

Le « chiffre de RABIN » est un dispositif de cryptage asymétrique inventé en 1979 par l'informaticien Michael Rabin.

Alice veut communiquer de manière sécurisée en utilisant ce cryptosystème. Elle choisit deux nombres premiers distincts p et q . Ce couple de nombres est sa clé privée qu'elle garde secrète. Elle calcule ensuite $n = p \times q$ et elle choisit un nombre entier naturel B tel que $0 \leq B \leq n - 1$.

Si Bob veut envoyer un message secret à Alice, il le code lettre par lettre.

Le codage d'une lettre représentée par le nombre entier x est le nombre y tel que :

$$y \equiv x(x + B) [n] \quad \text{avec} \quad 0 \leq y \leq n$$

Dans tout l'exercice, on prend $p = 3$, $q = 11$ donc $n = p \times q = 33$ et $B = 13$.

Partie A : Cryptage

Bob veut envoyer le mot « NO » à Alice.

1. Montrer que Bob code la lettre « N » avec le nombre 8.

Démonstration.

- D'après le tableau, la lettre « N » se chiffre par 13. On note alors : $x = 13$.
- D'après l'énoncé, on calcule ensuite y tel que :

$$y \equiv x(x + 13) [33] \quad \text{et} \quad 0 \leq y \leq 33$$

× On remarque :

$$x(x + 13) = 13 \times 26 = 338$$

Or : $338 = 33 \times 10 + 8$. D'où : $338 \equiv 8 [33]$.

× Ainsi, le nombre $y = 8$ vérifie :

$$y \equiv 338 [33] \quad \text{et} \quad 0 \leq y \leq 33$$

La lettre « N » est donc codée par le nombre 8.

□

2. Déterminer le nombre qui code la lettre « O ».

Démonstration.

- D'après le tableau, la lettre « O » se chiffre par : $x = 14$.
- On cherche ensuite y tel que :

$$y \equiv x(x + 13) [33] \quad \text{et} \quad 0 \leq y \leq 33$$

Ici : $x(x + 13) = 14 \times 27 = 378$. Or : $378 = 33 \times 11 + 15$. Donc : $378 \equiv 15 [33]$.

De plus : $0 \leq 15 \leq 33$. D'où $y = 15$.

La lettre « O » est donc codée par le nombre 15.

□

3. Écrire en **Python** une fonction **Codage** prenant en paramètre un entier x entre 0 et 25 (x est le nombre correspondant à la lettre à coder) et renvoyant l'entier y correspondant au codage de x par chiffrement de RABIN.

On pourra utiliser la commande prédéfinie en **Python** pour obtenir le reste de la division euclidienne de a par b . Il s'agit de la commande $a \% b$. Par exemple, la commande $11 \% 4$ renvoie 3 : le reste dans la division euclidienne de 11 par 4.

Démonstration.

On propose la fonction suivante :

```

1 def Codage(x) :
2     y = (x * (x + 13)) % 33
3     return y

```

Détaillons les éléments de ce script.

- **Début de la fonction**

On commence par préciser la structure de la fonction :

- × cette fonction se nomme **Codage**,
- × elle prend en entrée un paramètre x ,
- × elle admet pour variable de sortie la variable y .

```

1 def Codage(x) :

```

```

3     return y

```

- **Contenu de la fonction**

La ligne 2 consiste à coder le nombre x à l'aide du chiffrement de RABIN. On cherche donc à obtenir le reste de la division euclidienne de $x(x + 13)$ par 33.

```

2     y = (x * (x + 13)) % 33

```

□

Partie B : Décryptage

Alice a reçu un message crypté qui commence par le nombre 3.

Pour décoder ce premier nombre, elle doit déterminer le nombre entier x tel que :

$$x(x + 13) \equiv 3 \pmod{33} \quad \text{avec} \quad 0 \leq x < 26$$

4. Démontrer : $x(x + 13) \equiv 3 \pmod{33} \Leftrightarrow (x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{33}$.

Démonstration.

- On commence par remarquer :

$$(x + 23)^2 = x^2 + 46x + 529$$

De plus :

- × $46 \equiv 13 \pmod{33}$ (car $46 = 33 \times 1 + 13$)
- × $529 \equiv 1 \pmod{33}$ (car $529 = 33 \times 16 + 1$)

• On en déduit :

$$\begin{aligned} (x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{33} &\Leftrightarrow x^2 + 46x + 529 \equiv 4 \pmod{33} \\ &\Leftrightarrow x^2 + 13x + 1 \equiv 4 \pmod{33} \\ &\Leftrightarrow x^2 + 13x \equiv 3 \pmod{33} \\ &\Leftrightarrow x(x + 13) \equiv 3 \pmod{33} \end{aligned}$$

$x(x + 13) \equiv 3 \pmod{33} \Leftrightarrow (x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{33}$

□

5. a) Montrer que si $(x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{33}$, alors le système d'équations $\begin{cases} (x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{3} \\ (x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{11} \end{cases}$ est vérifié.

Démonstration.

Supposons : $(x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{33}$.

Alors il existe $k \in \mathbb{Z}$ tel que : $(x + 23)^2 = 33k + 4$. On en déduit :

• d'une part : $(x + 23)^2 = 3 \times 11k + 4$.

Ainsi, en posant $k_1 = 11k \in \mathbb{Z}$, on obtient : $(x + 23)^2 = 3k_1 + 4$. D'où :

$$(x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{3}$$

• d'autre part : $(x + 23)^2 = 11 \times 3k + 4$.

Ainsi, en posant $k_2 = 3k \in \mathbb{Z}$, on obtient : $(x + 23)^2 = 11k_2 + 4$. D'où :

$$(x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{11}$$

Finalement, si $(x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{33}$, alors $\begin{cases} (x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{3} \\ (x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{11} \end{cases}$.

□

b) On admet que, réciproquement, si $\begin{cases} (x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{3} \\ (x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{11} \end{cases}$, alors $(x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{33}$.

En déduire : $x(x + 13) \equiv 3 \pmod{33} \Leftrightarrow \begin{cases} (x + 23)^2 \equiv 1 \pmod{3} \\ (x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{11} \end{cases}$

Démonstration.

• D'après la question précédente et ce qui est admis dans cette question, on a :

$$(x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{33} \Leftrightarrow \begin{cases} (x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{3} \\ (x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{11} \end{cases}$$

• Or : $4 \equiv 1 \pmod{3}$ (car $4 = 3 \times 1 + 1$). D'où :

$$(x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{3} \Leftrightarrow (x + 23)^2 \equiv 1 \pmod{3}$$

On en déduit : $(x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{33} \Leftrightarrow \begin{cases} (x + 23)^2 \equiv 1 \pmod{3} \\ (x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{11} \end{cases}$

□

6. a) Déterminer les entiers $a \in \llbracket 0, 2 \rrbracket$ tels que : $a^2 \equiv 1 \pmod{3}$.

Démonstration.

Soit $a \in \llbracket 0, 2 \rrbracket$. Trois cas se présentent.

- si $a = 0$, alors : $a^2 = 0$. D'où : $a^2 \equiv 0 \pmod{3}$.
- si $a = 1$, alors : $a^2 = 1$. D'où : $a^2 \equiv 1 \pmod{3}$.
- si $a = 2$, alors : $a^2 = 4$. Or : $4 \equiv 1 \pmod{3}$. D'où : $a^2 \equiv 1 \pmod{3}$.

Les entiers $a \in \llbracket 0, 2 \rrbracket$ vérifiant $a^2 \equiv 1 \pmod{3}$ sont les entiers 1 et 2.

□

b) Déterminer les entiers $b \in \llbracket 0, 10 \rrbracket$ tels que : $b^2 \equiv 4 \pmod{11}$.

Démonstration.

Soit $b \in \llbracket 0, 10 \rrbracket$. Onze cas se présentent. On en détaille 2 et on les résume tous dans un tableau.

- si $b = 4$, alors : $b^2 = 16$. Or : $16 \equiv 5 \pmod{11}$. D'où : $b^2 \equiv 5 \pmod{11}$.
- si $b = 9$, alors : $b^2 = 81$. Or : $81 \equiv 4 \pmod{11}$. D'où : $b^2 \equiv 4 \pmod{11}$.

On obtient finalement le tableau suivant :

$b \equiv \dots \pmod{11}$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$b^2 \equiv \dots \pmod{11}$	0	1	4	9	5	3	3	5	9	4	1

Les entiers $b \in \llbracket 0, 10 \rrbracket$ vérifiant $b^2 \equiv 4 \pmod{11}$ sont les entiers 2 et 9.

□

7. a) En déduire que $x(x + 13) \equiv 3 \pmod{33}$ équivaut aux quatre systèmes suivants :

$$\left\{ \begin{array}{l} x \equiv 2 \pmod{3} \\ x \equiv 8 \pmod{11} \end{array} \right. \quad \text{ou} \quad \left\{ \begin{array}{l} x \equiv 0 \pmod{3} \\ x \equiv 1 \pmod{11} \end{array} \right. \quad \text{ou} \quad \left\{ \begin{array}{l} x \equiv 2 \pmod{3} \\ x \equiv 1 \pmod{11} \end{array} \right. \quad \text{ou} \quad \left\{ \begin{array}{l} x \equiv 0 \pmod{3} \\ x \equiv 8 \pmod{11} \end{array} \right.$$

Démonstration.

- Tout d'abord :

$$x(x + 13) \equiv 3 \pmod{33} \Leftrightarrow (x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{33} \quad (\text{d'après 4.})$$

$$\Leftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} (x + 23)^2 \equiv 1 \pmod{3} \\ (x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{11} \end{array} \right. \quad (\text{d'après 5.b})$$

- Or :

× d'après 6.a) :

$$(x + 23)^2 \equiv 1 \pmod{3} \Leftrightarrow x + 23 \equiv 1 \pmod{3} \quad \text{OU} \quad x + 23 \equiv 2 \pmod{3}$$

$$\Leftrightarrow x \equiv -22 \pmod{3} \quad \text{OU} \quad x \equiv -21 \pmod{3}$$

$$\Leftrightarrow x \equiv 2 \pmod{3} \quad \text{OU} \quad x \equiv 0 \pmod{3} \quad \begin{array}{l} (\text{car } -22 = 3 \times (-8) + 2 \equiv 2 \pmod{3} \\ \text{et } -21 = 3 \times 7 + 0 \equiv 0 \pmod{3}) \end{array}$$

× d'après **6.b**) :

$$\begin{aligned}
 (x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{11} &\Leftrightarrow x + 23 \equiv 2 \pmod{11} \quad \text{OU} \quad x + 23 \equiv 9 \pmod{11} \\
 &\Leftrightarrow x \equiv -21 \pmod{11} \quad \text{OU} \quad x \equiv -14 \pmod{11} \\
 &\Leftrightarrow x \equiv 1 \pmod{3} \quad \text{OU} \quad x \equiv 8 \pmod{3} \quad \begin{array}{l} (\text{car } -21 = 11 \times (-2) + 1 \equiv 1 \pmod{11}) \\ \text{et } -14 = 11 \times (-2) + 8 \equiv 8 \pmod{11}) \end{array}
 \end{aligned}$$

On obtient bien que $x(x + 13) \equiv 3 \pmod{33}$ est équivalent à

$$\left\{ \begin{array}{l} x \equiv 2 \pmod{3} \\ x \equiv 8 \pmod{11} \end{array} \right. \quad \text{OU} \quad \left\{ \begin{array}{l} x \equiv 0 \pmod{3} \\ x \equiv 1 \pmod{11} \end{array} \right. \quad \text{OU} \quad \left\{ \begin{array}{l} x \equiv 2 \pmod{3} \\ x \equiv 1 \pmod{11} \end{array} \right. \quad \text{OU} \quad \left\{ \begin{array}{l} x \equiv 0 \pmod{3} \\ x \equiv 8 \pmod{11} \end{array} \right.$$

b) On admet que chacun des systèmes admet une unique solution entière x telle que $0 \leq x < 33$. Déterminer, sans justification, chacune de ces solutions.

Démonstration.

- On remarque que l'entier 8 est solution du système $\begin{cases} x \equiv 2 \pmod{3} \\ x \equiv 8 \pmod{11} \end{cases}$ et vérifie : $0 \leq 8 < 33$.
- On remarque que l'entier 12 est solution du système $\begin{cases} x \equiv 0 \pmod{3} \\ x \equiv 1 \pmod{11} \end{cases}$ et vérifie : $0 \leq 12 < 33$.
- On remarque que l'entier 23 est solution du système $\begin{cases} x \equiv 2 \pmod{3} \\ x \equiv 1 \pmod{11} \end{cases}$ et vérifie : $0 \leq 23 < 33$.
- On remarque que l'entier 30 est solution du système $\begin{cases} x \equiv 0 \pmod{3} \\ x \equiv 8 \pmod{11} \end{cases}$ et vérifie : $0 \leq 30 < 33$.

□

8. Compléter l'algorithme **Python** suivant pour qu'il affiche les quatre solutions trouvées dans la question précédente.

```

1 for ..... in range(.....) :
2     if ..... % ..... == ..... :
3         print(.....)
    
```

Démonstration.

On propose le script suivant :

```

1 for x in range(33) :
2     if x * (x + 13) % 33 == 3 :
3         print(x)
    
```

Détaillons les éléments de ce script.

• **Structure itérative**

Les lignes 1 à 2 consistent à tester, pour chaque entier x compris entre 0 et 32, si cet entier vérifie la condition du chiffrement de RABIN : $x(x + 13) \equiv 3 \pmod{33}$. Pour cela on utilise une structure itérative (boucle *for*) :

```

1 for x in range(33) :
    
```

On teste ensuite pour cet entier x si le reste de la division euclidienne de $x(x + 13)$ par 33 est égal à 3 :

```
2         if x * (x + 13) % 33 == 3 :
```

• **Fin du programme**

Enfin, si l'entier x vérifie bien la relation du chiffrement de RABIN, on souhaite afficher cette valeur.

```
3         print(x)
```

□

9. Alice peut-elle connaître la première lettre du message envoyé par Bob ?
Le « chiffre de RABIN » est-il utilisable pour décoder un message lettre par lettre ?

Démonstration.

D'après la question 7.b), le chiffre 3 peut être le chiffrement de 8, 12, 23 ou 30. Autrement dit, le chiffre 3 peut être le codage des lettres « I », « M » ou « X » (le nombre 30 ne correspond à aucune lettre car il n'est pas compris entre 0 et 25). Alice ne peut donc pas connaître la première lettre du message envoyé par Bob.
Le « chiffre de RABIN » n'est donc pas utilisable pour décoder un message lettre par lettre. □