
DS2

Exercice 1

1. On considère dans l'ensemble des nombres complexes l'équation (E) d'inconnue z :

$$z^3 + (-2\sqrt{3} + 2i)z^2 + (4 - 4i\sqrt{3})z + 8i = 0 \quad (E)$$

a) Montrer que le nombre $-2i$ est solution de l'équation (E) .

b) Vérifier que, pour tout $z \in \mathbb{C}$, on a :

$$z^3 + (-2\sqrt{3} + 2i)z^2 + (4 - 4i\sqrt{3})z + 8i = (z + 2i)(z^2 - 2\sqrt{3}z + 4)$$

c) Résoudre l'équation (E) dans \mathbb{C} .

Dans la suite, on se place dans le plan muni d'un repère orthonormé direct d'origine O .

On dit qu'un point M a pour affixe z s'il a pour coordonnées $(\operatorname{Re}(z), \operatorname{Im}(z))$. Par exemple, le point d'affixe $2 - 3i$ a pour coordonnées $(2, -3)$.

2. On considère les points A , B et C d'affixes respectives $-2i$, $\sqrt{3} + i$ et $\sqrt{3} - i$.

a) Quelles sont les coordonnées des points A , B et C ?

b) On rappelle que la distance d'un point $M = (x_M, y_M)$ à un point $N = (x_N, y_N)$ s'obtient à l'aide de la formule suivante : $\sqrt{(x_N - x_M)^2 + (y_N - y_M)^2}$.

Calculer la distance des points A , B et C à l'origine O .

En déduire que A , B et C appartiennent à un même cercle de centre O dont on déterminera le rayon.

c) Placer ces points sur une figure que l'on complètera par la suite.

d) On note D le milieu du segment $[OB]$. Déterminer l'affixe z_L du point L tel que $AODL$ soit un parallélogramme.

3. On rappelle que, dans un repère orthonormé du plan, deux vecteurs de coordonnées respectives (x, y) et (x', y') sont orthogonaux si et seulement si $xx' + yy' = 0$.

a) Soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs du plan de coordonnées respectives (x, y) et (x', y') . On note $z = x + iy$ et $z' = x' + iy'$.

Montrer que \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux si et seulement si $z\bar{z}'$ est un imaginaire pur.

b) À l'aide de la question 3.a), démontrer que le triangle AOL est rectangle en L .

Exercice 2

1. Énoncer et démontrer la formule du binôme de Newton.
2. Soit $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$. On considère les 3 matrices suivantes.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 2 \end{pmatrix}, \quad X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad B = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

- a) Calculer le produit AX .
- b) Démontrer l'équivalence suivante :

$$AX = B \quad \Leftrightarrow \quad \begin{cases} x + y + z = 2 \\ 2x + y + 3z = 1 \\ x + 2y + 2z = 2 \end{cases}$$

- c) Résoudre alors l'équation $AX = B$ d'inconnue $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$.

Exercice 3

À toute lettre de l'alphabet, on associe un nombre entier x compris entre 0 et 25 comme indiqué dans le tableau ci-dessous :

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25

Le « chiffre de RABIN » est un dispositif de cryptage asymétrique inventé en 1979 par l'informaticien Michael Rabin.

Alice veut communiquer de manière sécurisée en utilisant ce cryptosystème. Elle choisit deux nombres premiers distincts p et q . Ce couple de nombres est sa clé privée qu'elle garde secrète. Elle calcule ensuite $n = p \times q$ et elle choisit un nombre entier naturel B tel que $0 \leq B \leq n - 1$.

Si Bob veut envoyer un message secret à Alice, il le code lettre par lettre.

Le codage d'une lettre représentée par le nombre entier x est le nombre y tel que :

$$y \equiv x(x + B) [n] \quad \text{avec} \quad 0 \leq y \leq n$$

Dans tout l'exercice, on prend $p = 3$, $q = 11$ donc $n = p \times q = 33$ et $B = 13$.

Partie A : Cryptage

Bob veut envoyer le mot « NO » à Alice.

1. Montrer que Bob code la lettre « N » avec le nombre 8.
2. Déterminer le nombre qui code la lettre « O ».
3. Écrire en **Python** une fonction **Codage** prenant en paramètre un entier x entre 0 et 25 (x est le nombre correspondant à la lettre à coder) et renvoyant l'entier y correspondant au codage de x par chiffrement de RABIN.

*On pourra utiliser la commande prédéfinie en **Python** pour obtenir le reste de la division euclidienne de a par b . Il s'agit de la commande $a \% b$. Par exemple, la commande $11 \% 4$ renvoie 3 : le reste dans la division euclidienne de 11 par 4.*

Partie B : Décryptage

Alice a reçu un message crypté qui commence par le nombre 3.

Pour décoder ce premier nombre, elle doit déterminer le nombre entier x tel que :

$$x(x + 13) \equiv 3 \pmod{33} \quad \text{avec} \quad 0 \leq x < 26$$

3. Démontrer : $x(x + 13) \equiv 3 \pmod{33} \Leftrightarrow (x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{33}$.

4. a) Montrer que si $(x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{33}$, alors le système d'équations $\begin{cases} (x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{3} \\ (x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{11} \end{cases}$ est vérifié.

b) On admet que, réciproquement, si $\begin{cases} (x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{3} \\ (x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{11} \end{cases}$, alors $(x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{33}$.

$$\text{En déduire : } x(x + 13) \equiv 3 \pmod{33} \Leftrightarrow \begin{cases} (x + 23)^2 \equiv 1 \pmod{3} \\ (x + 23)^2 \equiv 4 \pmod{11} \end{cases}$$

5. a) Déterminer les entiers $a \in \llbracket 0, 2 \rrbracket$ tels que : $a^2 \equiv 1 \pmod{3}$.

b) Déterminer les entiers $b \in \llbracket 0, 10 \rrbracket$ tels que : $b^2 \equiv 4 \pmod{11}$.

6. a) En déduire que $x(x + 13) \equiv 3 \pmod{33}$ équivaut aux quatre systèmes suivants :

$$\begin{cases} x \equiv 2 \pmod{3} \\ x \equiv 8 \pmod{11} \end{cases} \quad \text{ou} \quad \begin{cases} x \equiv 0 \pmod{3} \\ x \equiv 1 \pmod{11} \end{cases} \quad \text{ou} \quad \begin{cases} x \equiv 2 \pmod{3} \\ x \equiv 1 \pmod{11} \end{cases} \quad \text{ou} \quad \begin{cases} x \equiv 0 \pmod{3} \\ x \equiv 8 \pmod{11} \end{cases}$$

b) On admet que chacun des systèmes admet une unique solution entière x telle que $0 \leq x < 33$. Déterminer, sans justification, chacune de ces solutions.

7. Compléter l'algorithme **Python** suivant pour qu'il affiche les quatre solutions trouvées dans la question précédente.

```

1  for ..... in range(.....) :
2      if ..... % ..... == ..... :
3          print(.....)

```

8. Alice peut-elle connaître la première lettre du message envoyé par Bob ?

Le « chiffre de RABIN » est-il utilisable pour décoder un message lettre par lettre ?